**TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN APLIKASI RAPORT ONLINE BERBASIS WEB**



**Oleh:**

**NAMA LENGKAP**

**NIS**

**PROGRAM KEAHLIAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**SMK TELEKOMUNIKASI DARUL ULUM**

**JOMBANG**

**2017**

HALAMAN PENGESAHAN

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas ridho dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas AKhir (TA) ini. Maksud dan tujuan dari penulisan TA ini adalah untuk memenuhi Ujian Praktik Kejuruan di SMK Telekomunikasi Darul Ulum Jombang.

Penulis merasa bahwa dalam menyusun laporan ini masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan-kekurangan lainnya, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Menyadari penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. …..

2. ….

3. ….

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Jombang, 14 Februari 2017

Penulis

DAFTAR ISI

[HALAMAN PENGESAHAN ii](#_Toc473707344)

[KATA PENGANTAR iii](#_Toc473707345)

[DAFTAR ISI iv](#_Toc473707346)

[ABSTRAK v](#_Toc473707347)

[BAB 1 PENDAHULUAN 1](#_Toc473707348)

[1.1 Latar Belakang 1](#_Toc473707349)

[1.2 Rumusan Masalah 1](#_Toc473707350)

[1.3 Tujuan 1](#_Toc473707351)

[1.4 Batasan Masalah 1](#_Toc473707352)

[1.5 Sistematika Penulisan 2](#_Toc473707353)

[BAB 2 LANDASAN TEORI 3](#_Toc473707354)

[2.1 Raport 3](#_Toc473707355)

[2.2 Daring (Dalam Jaringan) 3](#_Toc473707356)

[2.3 PHP 3](#_Toc473707357)

[2.4 MySQL 3](#_Toc473707358)

[2.5 Adobe Dreamweaver 3](#_Toc473707359)

[2.6 Sybase Power Designer 3](#_Toc473707360)

[BAB 3 PEMBAHASAN 4](#_Toc473707361)

[3.1 Desain 4](#_Toc473707362)

[3.1.1 Desain Sistem 4](#_Toc473707363)

[3.1.2 Desain Basis Data 4](#_Toc473707364)

[3.2 Implementasi 4](#_Toc473707365)

[3.2.1 Implementasi Basis Data 4](#_Toc473707366)

[3.2.2 Implementasi Sistem 4](#_Toc473707367)

[BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN 5](#_Toc473707368)

[4.1 Kesimpulan 5](#_Toc473707369)

[4.2 Saran 5](#_Toc473707370)

[DAFTAR PUSTAKA 6](#_Toc473707371)

ABSTRAK

Abstrak berisi tentang latar belakang permasalahan yang di angkat, metodologi pengerjaan TA, dan hasil akhir dari TA, secara ringkas dan padat serta tidak bertele-tele.

Abstrak ditulis dalam 1 spasi dan memiliki kata kunci. Jumlah kata kunci antara 4 sampai 8.

**Kata Kunci:** kata1, kata2, kata3, kata4.

# PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Latar belakang masalah memuat uraian secara jelas timbulnya masalah yang memerlukan pemecahan dengan didukung oleh logika-logika dan teori-teori yang mendasari timbulnya gagasan pemecahan/pembahasan masalah. Dengan mengemukakan latar belakang masalah akan mempermudah rumusan masalah.

Latar belakang berisi kondisi yang menjadi alasan pentingnya dilakukan penelitian pada topik yang dimaksud. Penggambaran situasi dan kondisi dinyatakan dengan data-data yang diacu dari sumber yang terpercaya.

Dari penjabaran latar belakang disimpulkan terdapat suatu masalah yang patut untuk dicari pemecahannya. Kemudian diusulkan sebuah metode pemecahan masalah yang dirasa sesuai. Kesesuaian dibuktikan dengan data dan fakta baik dari penelitian terdahulu yang telah pernah dilakukan oleh peneliti lain untuk menyelesaikan masalah yang sama. Perlu diuraikan pula apa perbedaan dari pendekatan yang dilakukan oleh penulis dan pendekatan yang dilakukan oleh peneliti sebelumnya.

Hasil jabaran kemudian disimpulkan menjadi sebuah judul serta diikuti dengan manfaat dari penelitian tersebut.

## Rumusan Masalah

Rumusan masalah merupakan penyebutan kembali poin-poin masalah yang akan dipecahkan dalam penelitian ini sesuai dengan apa yang telah dijabarkan dalam latar belakang. Bentuk dari rumusan masalah dapat berupa beberapa pertanyaan (*research question*) yang diharapkan dapat dijawab pada akhir dari penelitian di bagian kesimpulan.

1. ….?
2. ….?
3. ….?

## Tujuan

Tujuan dari penelitian merupakan hal yang menjadi tolak ukur berakhirnya suatu penelitian. Apabila poin atau deskripsi yang disebutkan dalam tujuan penelitian telah selesai dilaksanakan maka penelitian dianggap telah selesai pula. Apabila poin dalam tujuan penelitian ada yang belum dilaksanakan maka penelitian belum dapat dikatakan selesai.

## Batasan Masalah

Seringkali suatu permasalahan yang di angkat terlalu besar untuk dapat diselesaikan dalam satu penelitian. Oleh sebab itu perlu dijabarkan batasan untuk memperlihatkan ruang lingkup dari masalah yang akan dipecahkan dalam penelitian. Batasan masalah dijabarkan dalam poin-poin sesuai kebutuhan. Berikut ini adalah beberapa batasan masalah yang sering ditemui dalam penelitian Rekayasa Perangkat Lunak:

1. Jumlah atau sumber data sample yang digunakan dalam penelitian.
2. Fitur-fitur yang tidak dikerjakan dalam perangkat lunak.
3. Teknologi yang digunakan.
4. Aktor dari perangkat lunak yang akan dibangun.

## Sistematika Penulisan

Tujuan dari penelitian merupakan hal yang menjadi tolak ukur berakhirnya suatu penelitian. Apabila poin atau deskripsi yang disebutkan dalam tujuan penelitian telah selesai dilaksanakan maka penelitian dianggap telah selesai pula. Apabila poin dalam tujuan penelitian ada yang belum dilaksanakan maka penelitian belum dapat dikatakan selesai.

# LANDASAN TEORI

## Raport

Silhkan browsing…

## Daring (Dalam Jaringan)

## PHP

## MySQL

## Adobe Dreamweaver

## Sybase Power Designer

# PEMBAHASAN

## Desain

Sebutkan maksud dari proses desain, langkah-nya apa saja, menggunakan tools apa.

### Desain Sistem

Sebutkan maksud dari proses desain, langkahnya apa saja, menggunakan tools apa. Dan paparkan hasil desainnya. Boleh berupa gambar, table, dan lain sebagainya.

### Desain Basis Data

Sebutkan maksud dari proses desain, langkah-nya apa saja, menggunakan tools apa. Dan paparkan hasil desainnya. Boleh berupa gambar (CDM dan PDM), table, dan lain sebagainya.

## Implementasi

Sebutkan maksud dari proses implementasi, langkahnya apa saja, menggunakan tools apa dan Bahasa pemrograman apa.

### Implementasi Basis Data

### Implementasi Sistem

# KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi pokok-pokok kesimpulan dan saran-saran yang perlu disampaikan kepada pihak-pihak yang berkepentingan dengan hasil penelitian.

## Kesimpulan

Kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah penelitian (mampu menjawab pertanyaan dalam rumusan masalah), menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hasil yang didapat (dikerjakan), layak untuk digunakan (diimplementasikan). Penulis tidak diperkenankan menyimpulkan masalah jika pembuktian tidak terdapat dalam hasil penelitian.

## Saran

Saran merupakan manifestasi dari penulis untuk dilaksanakan (sesuatu yang belum ditempuh dan layak untuk dilaksanakan). Saran dicantumkan karena peneliti melihat adanya jalan keluar untuk mengatasi masalah (kelemahan yang ada), saran yang diberikan tidak terlepas dari ruang lingkup penelitian (untuk objek penelitian maupun pembaca yang akan mengembangkan hasil penelitian).

DAFTAR PUSTAKA

Susunlah daftar pustaka sesuai EYD.